

# BON DE COMMANDE

	Prix unitaire	Quantité	Montant
Cédérom KitEcole	10 euros	x	euros
Envoi hors de France métropolitaine	5 euros		euros
Règlement par <input type="radio"/> Chèque bancaire <input type="radio"/> Mandat administratif			euros

Livraison

Nom Prénom ou Ecole :

Adresse :

CP - Ville - Pays :

Mél (éventuellement) :

## Adresse de facturation

(si différente de l'adresse de livraison)

## Références bancaires :

RIB CCP Grenoble  
Etablissement : 20041  
Guichet : 01017  
Compte : 0446884B028  
Clé : 47

**SIRET N° 439-903-949-00014**

L'association PragmaTICE  
n'est pas assujettie à la TVA.

**Document à compléter et adresser à :**

A

Association PragmaTICE  
5 - Impasse du Petit Martinet  
38110 ST CLAIR DE LA TOUR

Le

Signature :

accompagné du règlement, ou bien  
du bon de commande administratif.

**Comment avez-vous connu KitEcole ?**



# DOCUMENTATION EXPRESS

Ces quelques pages présentent KitEcole. Elles ne sauraient se substituer à la documentation complète au format html, accessible sur le site <http://pragmatice.net/kitecole> et sur le cédérom KitEcole.

**KitEcole comprend quatre modules complémentaires.**

## Une sélection de logiciels gratuits pour l'école (PC)

Les logiciels de KitEcole sont destinés aux élèves de l'école maternelle, élémentaire et spécialisée. Ils ont été sélectionnés en prenant en compte :

- ⇒ leur gratuité ;
- ⇒ leur intérêt pour la classe ;
- ⇒ l'hétérogénéité du parc informatique des écoles.

Ces logiciels sont pour la plupart écrits par des enseignants en réponse à une demande précise. Ils appartiennent bien entendu à leurs auteurs respectifs et leurs dysfonctionnements éventuels ne sauraient engager la responsabilité de l'association PragmaTICE, qui diffuse KitEcole.



## Une interface de découverte de ces logiciels (MagicI)

L'interface de découverte des logiciels constitue un outil puissant et convivial permettant aux enseignants, novices compris, de choisir et installer les logiciels mis à la disposition de leurs élèves. Elle permet notamment de :

- ⇒ trier les logiciels,
- ⇒ rechercher un logiciel,
- ⇒ afficher sa carte d'identité,
- ⇒ visualiser une copie d'écran,
- ⇒ le lancer, l'installer, le désinstaller,
- ⇒ le copier sur disque dur,
- ⇒ le copier sur disquettes,
- ⇒ envoyer un mél à l'auteur,
- ⇒ surfer sur le site de l'auteur,
- ⇒ lire la documentation de l'auteur.



## Des menus élèves qui lancent les logiciels installés

450 logiciels sélectionnés sont accessibles depuis 6 menus :

- ⇒ Maternelle DOS
- ⇒ Maternelle Windows 3x
- ⇒ Maternelle Windows 9x
- ⇒ Primaire DOS
- ⇒ Primaire Windows 3x
- ⇒ Primaire Windows 9x

Le menu Primaire comprend les logiciels du menu Maternelle auxquels s'ajoutent les logiciels pour l'école élémentaire.

Ainsi, les logiciels destinés à la fois aux élèves de maternelle et d'élémentaire sont accessibles à partir des deux menus.



## Un module enseignant

Le module Enseignant est accessible par mot de passe (**proof**) depuis le menu élèves sous Windows.

Il présente le projet KitEcole et propose une boîte à outils permettant l'installation et la désinstallation des logiciels et des menus.

L'interface de découverte des logiciels, MagicI, peut être installée depuis ce module, afin d'être mise à jour grâce à la base de logiciels référencés sur le site de l'association PragmaTICE.



© PragmaTICE 2002

## Compatibilité des logiciels

Quand un auteur conçoit un logiciel, il le programme pour un **système d'exploitation** donné. Sur PC, les systèmes les plus répandus sont Dos et Windows, créés par l'éditeur Microsoft.

Pour des raisons commerciales et technologiques, le monde de l'informatique évolue sans cesse et les systèmes d'exploitation se renouvellent.

S'adaptant à l'hétérogénéité du parc informatique, KitEcole propose trois types de menus en rapport avec le système d'exploitation, pour maternelle et primaire (primaire = maternelle + élémentaire) :

1. Dos
2. Windows 3x (Win3x)
3. Windows 9x (Win9x)

En théorie, la compatibilité est ascendante, c'est-à-dire qu'un nouveau système d'exploitation accepte les logiciels conçus pour des systèmes antérieurs.

Concrètement, on peut espérer utiliser un logiciel conçu sous Dos avec un ordinateur fonctionnant sous Windows, ou encore utiliser un logiciel conçu sous Windows 3.1 avec Windows 95 et supérieur etc...

En pratique, on a parfois des surprises, notamment avec les récentes versions de Windows !

### Lancement du cédérom KitEcole

Si le cédérom ne se lance pas automatiquement, double-cliquer sur le fichier AUTO\_KE.EXE.

### Est-ce pertinent de proposer autant de logiciels ?

L'originalité de KitEcole tient davantage dans le classement des logiciels que dans leur quantité.

**Il ne s'agit pas d'installer tous les logiciels**, mais d'installer « à la carte » ceux dont on a besoin pour un usage précis. Cette démarche suppose bien entendu un travail préparatoire de recherche et de test de la part de l'enseignant, grandement facilité par l'interface de découverte. Même si les logiciels de KitEcole sont de qualités inégales, ils présentent tous au moins un intérêt, ne serait-ce qu'aux yeux de leurs auteurs !

### Installation des menus élèves KitEcole

Les procédures d'installation sont indiquées sur le cédérom ou la documentation complète (au format html).

- Les menus élèves doivent impérativement être installés sans modifier les chemins proposés, sur C:.
- Chaque menu Windows comprend le module enseignant et le menu élèves spécifique. Si l'ordinateur des élèves fonctionne sous Windows 95 ou supérieur, il est recommandé de lancer « l'installation express », qui installe tous les menus élèves Windows et le menu enseignant.
- Pour modifier le mot de passe enseignant (proof), consulter la documentation complète.

### Installation des logiciels de KitEcole

Pour être pris en compte par les menus et l'interface de découverte, les logiciels de KitEcole doivent être installés sans modifier les chemins proposés, sur C:.

Le chemin d'installation des logiciels est par défaut celui de l'auteur, à quelques exceptions près (se référer aux tableaux des chemins d'installation consultables sur le site ou la documentation complète), c'est-à-dire qu'il suffit d'accepter les chemins proposés lors de l'installation.

Toutefois, certains logiciels (notamment les productions Klik and Play ou The Games Factory) s'installent dans [C:\windows]. Sous Windows 2000, remplacer alors [C:\winnt] par [C:\windows] si [C:\winnt] est proposé lors de l'installation.

A noter également les quelques cas particuliers ci-dessous dont les chemins ont été modifiés.

Chiffres romains	BIGEARD Didier	C:\windows\romainsb\romains.exe
Des peintres et des participes	LEMAY Yvon	C:\peintres\arts.exe
Labyrinthes	BIGEARD Didier	C:\windows\labyrin\labyrint.exe
L'atelier	CHRETIEN Laurent	C:\atelier\atelier.exe
Les 5 Secrets de Merlin	CIZAIRE Philippe	C:\windows\merlin\pendu.exe
Les boules symétriques	BIGEARD Didier	C:\windows\boulesb\boules.exe
Une liaison avec les adjectifs	LEMAY Yvon	C:\liaison\conjonct.exe

### Exemple d'utilisation de l'interface de découverte : Rechercher des logiciels de géométrie pour cycle 3

1. Cliquer sur le triangle de la boîte de sélection <Domaine> et choisir <Aider aux app. disciplinaires>.
2. Choisir alors -Géométrie mesures- dans la boîte <Sous-Domaine>.
3. Choisir -Cycle 3- dans la boîte <Public>.
4. Affiner éventuellement la recherche à l'aide des boîtes <Environnement>, <Diffusion> et/ou <Support>.
5. Sélectionner un logiciel dans le cadre gauche et consulter sa carte d'identité dans le cadre de droite (mémo).
6. Visionner éventuellement une copie d'écran du logiciel en cliquant sur bouton <Copie d'écran> (Cliquer sur la croix du coin supérieur droit pour fermer la fenêtre de copie d'écran.).
7. Si le bouton <Lancer> est actif, cliquer dessus pour lancer le logiciel.
8. S'il n'est pas actif (grisé), cliquer sur le bouton <installer> pour installer le logiciel. Suivre les instructions sans modifier le chemin d'installation proposé par défaut, sur C:.
9. Pour lancer le logiciel installé, cliquer sur <boîte à outils> et <Lancer après installation>.
10. Le logiciel, une fois installé, pourra également être lancé depuis les menus élèves KitEcole.
11. Si le logiciel n'est pas intéressant, cliquer sur le bouton <Désinstaller> de la boîte à outils pour l'effacer.

### Faut-il vraiment utiliser les menus élèves KitEcole ?

Pas nécessairement ! Ce n'est qu'une option...

Les menus élèves assistent les enseignants qui ne souhaitent pas personnaliser seuls l'accès aux logiciels installés.

- Le menu Dos, entièrement graphique, donne une deuxième vie aux ordinateurs obsolètes.
- Il est vrai que les menus élèves Windows présentent une contrainte parfois dissuasive : tous les boutons sont présents, que les logiciels soient installés ou non...

### Quelques astuces...

#### • Lancement des logiciels écrits sous DOS

Presser simultanément les touches <Alt> <Entrée> permet d'utiliser en plein écran un logiciel écrit sous Dos, s'il s'ouvre dans une fenêtre Windows. On retrouve l'affichage initial en pressant de nouveau <Alt> <Entrée>.

#### • Fermeture de certaines applications

Il est parfois pratique de quitter une application en pressant simultanément les touches <Alt> <F4>, ou <Echap>, ou <Q>, ou en dernier recours <Alt> <Ctrl> <Suppr>.

#### • Disparition du logiciel en cours d'exécution

Si un logiciel en cours d'exécution disparaît, c'est qu'une autre fenêtre s'est placée dessus. Un clic sur la barre de tâches replace le logiciel au premier plan.

## Menu de la documentation complète

### Bienvenue dans KitEcole

- Pourquoi KitEcole ?
- Qu'est-ce que c'est ?
- Evolution
- Limites
- Remerciements

### Modules de KitEcole

- La sélection de logiciels
- L'interface de découverte
- Les menus élèves
- Le module enseignant

### Acquérir KitEcole

- Sur Internet
- Sur cédérom
- Licence d'utilisation

### Comment ça marche ?

- Principe
- Installation
- Utilisation
- Contraintes techniques
- Compatibilité
- KitEcole en réseau

### Liste des logiciels et chemins d'installation

### Questions courantes

### L'interface de découverte

### Le cédérom KitEcole

### CD complémentaires

### Les menus élèves

- Maternelle Dos
- Maternelle Windows 3x
- Maternelle Windows 9x
- Primaire Dos
- Primaire Windows 3x
- Primaire Windows 9x
- Macintosh !

### Téléchargement

- KitEcole DOS
- KitEcole Windows
- Interface de découverte
- Documentation complète

### Mise à jour